

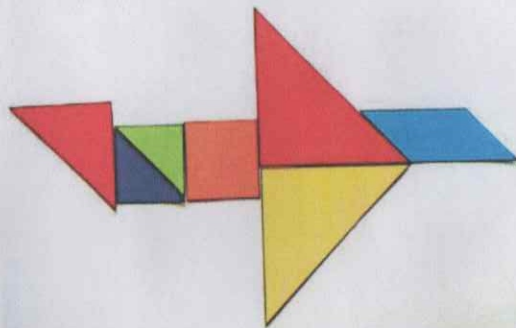
Немного истории

По одной из легенд танграм появился почти две с половиной тысячи лет тому назад в Древнем Китае. У немолодого императора родился долгожданный сын

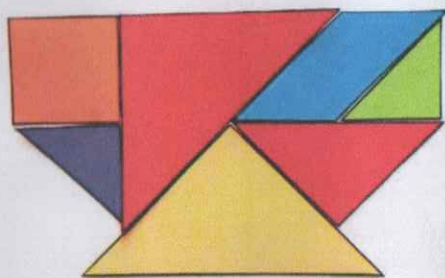
и наследник. Шли годы. Мальчик рос здоровым и сообразительным не по летам. Но старого императора беспокоило, что его сын, будущий властелин огромной страны, не хотел учиться. Мальчику больше нравилось играть с игрушками.

Император призвал к себе трех мудрецов, один из которых был известен как математик, другой прославился как художник, а третий был знаменитым философом, и повелел им придумать игру, забавляясь которой, его сын постиг бы начала математики, научился смотреть на окружающий мир пристальными глазами художника, стал бы терпеливым, как истинный философ, и понял бы, что зачастую сложные вещи состоят из простых вещей. И три мудреца придумали "Ши-Чао-Тю" – квадрат, разрезанный на семь частей.

(Источник: www.zankov.ru)



Геометрические головоломки развивают фантазию ребенка, пространственное представление. Во время игры ребенок учится составлять новые фигуры, вначале создают фигуры по образцу, затем по устному заданию, а в дальнейшем самостоятельно.



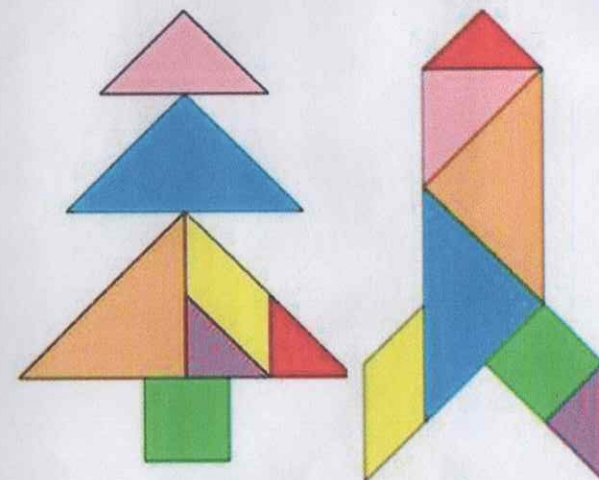
Успехов вам и творческих сил!



Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение – детский сад общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением деятельности по познавательно-речевому развитию воспитанников № 479 «Берег Детства»

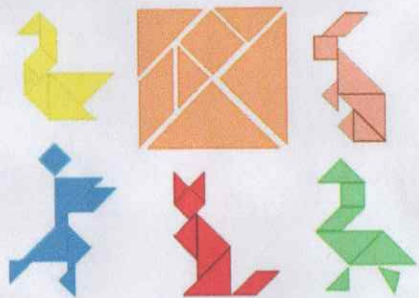
ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ГОЛОВОЛОМКИ:

Танграм



Екатеринбург

Танграм - головоломка, которую придумали в Китае. В переводе с китайского, обозначает 7 дощечек мастерства. Состоит танграм из семи плоских фигур, которые складывают определенным образом для получения другой, более сложной, фигуры (изображающей человека, животное, предмет домашнего обихода, букву или цифру и т. д.).

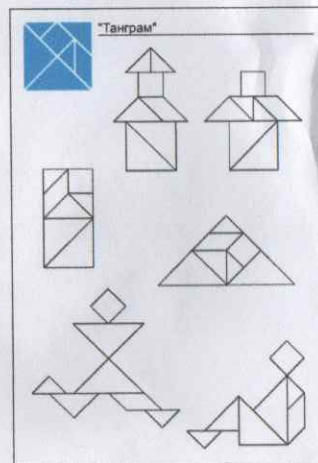


С Танграмом ребенок научится:

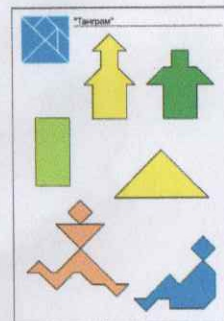
- анализировать изображения, выделяя геометрические фигуры,
- визуально разбивать целый объект на части, и наоборот
- логически мыслить.

Первый этап - ознакомление с набором фигур к игре, преобразование их с целью составления из 2-3 имеющихся новой

Второй этап - составление фигур-силуэтов по расчлененным образцам. Второй этап работы с детьми является наиболее важным для усвоения ими в дальнейшем более сложных способов составления фигур.



Третий этап освоения игры - воссоздание фигур по образцам контурного характера (нерасчлененным)

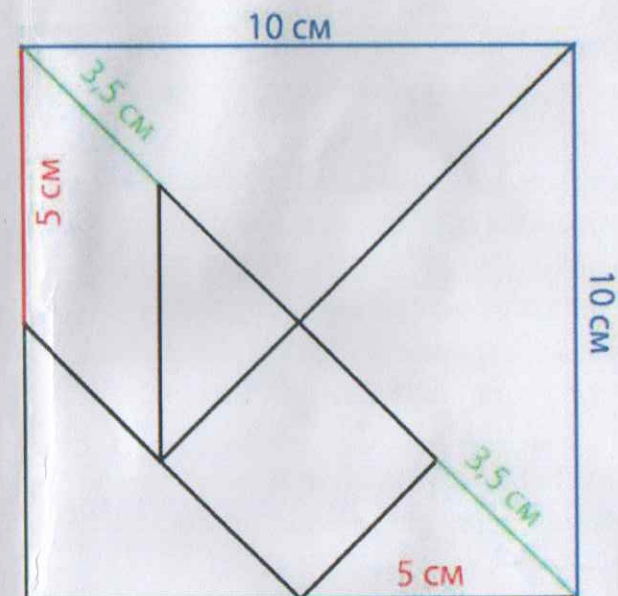


Играя в Танграм нужно соблюдать определённые правила.

Правила:

1. В каждую собираемую фигуру должны войти непременно все семь элементов.
2. При составлении фигуры элементы не должны налегать друг на друга.
3. Элементы фигур должны примыкать один к другому.

В основе игры лежит квадрат 10x10 см (или другие размеры), он делится на 7 фигур



Головоломку можно сделать **своими руками**. Для этого необходим плотный картон или пластик (можно взять пластиковую папку, потолочную плитку или пр.). Начертите образец, вырежьте (лучше канцелярским ножом), игра готова. Можно использовать картон разного цвета или раскрасить.